**Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы «Школа № 1368»**

**САЙТ ДЛЯ ПОМОЩИ ПРИ ПОКУПКЕ ЗЕМЕЛЬНЫХ УЧАСТКОВ**

Участники:

Ученик 10 «Б» класса ГБОУ Школа

№ 1368 Скулачев Иван Андреевич

Ученик 10 «Б» класса ГБОУ Школа

№ 1368 Скидан Роман Васильевич

Руководитель:

Гришина Арина Александровна

**Москва, 2024**

**Оглавление**

Введение**3**

Основная часть5

Задача 15

Задача 26

Задача 37

Задача 48

Заключение9

Список литературы10

**Введение**

**Актуальность темы работы**

В современном мире очень остро стоит вопрос о приобретении земельных участков. Земельные участки становятся не только средством инвестирования, но и возможностью для создания комфортного жилья, ведения сельского хозяйства или коммерческой деятельности. В связи с этим, для потенциальных покупателей возникает необходимость в доступной и достоверной информации о предлагаемых вариантах. Для упрощения процесса поиска нужного вам участка, сравнения его с другими участками и предоставления полезных рекомендаций мы создали этот веб-сайт. Сайт будет служить платформой для объединения продавцов и покупателей, обеспечивая прозрачность сделки. Он предоставит актуальные данные о законодательстве в сфере продажи земель, а также советы по выбору и оценке участков. Важно, что проект ориентирован на разные категории пользователей — от опытных инвесторов до людей, впервые сталкивающихся с вопросом покупки земли. К тому же, цифровизация процесса приобретения недвижимости отвечает современным тенденциям, где интернет и технологии становятся неотъемлемой частью нашей жизни. Удобный интерфейс и интуитивно понятное взаимодействие позволят значительно упростить и ускорить процесс принятия решения о покупке земельного участка.

**Цель работы**

Разработка веб-сайта, направленного на помощь при покупке земельного участка с наиболее удобным и интуитивно понятным интерфейсом. А также обеспечение нашим пользователям информации в полном объёме без дополнительных вложений денежных средств сил и времени.

**Задачи**

1. Провести анализ целевой аудитории и выявить их основные потребности и ожидания от сайта.
2. Разработать приятный дизайн в конструкторе Figma и интуитивно понятный интерфейс, который позволит пользователям легко ориентироваться по сайту и находить нужные земельные участки.
3. Создание общего “скелета” сайта и добавление в него дизайна через CSS структуры.
4. Разработка системы перехода между страницами сайта.
5. Получение рабочего веб-сайта со всеми вышеописанными функциями.

Среда программирования: Visual Studio Code.

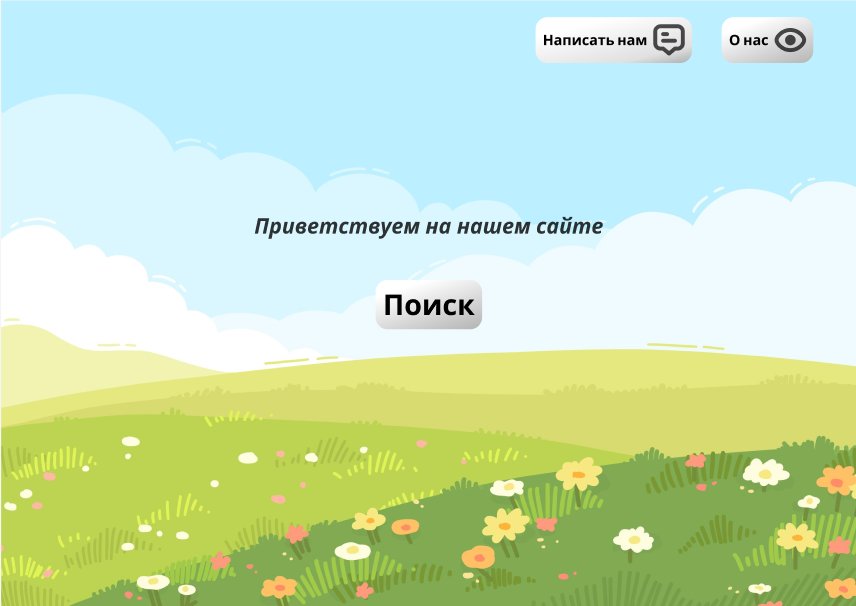
**Основная часть**

Для начал работы нужно понять для кого мы будем разрабатывать этот проект.

Мы тщательно провели анализ и собрали различные мнения по поводу идеи нашего проекта и пришли к выводам, что целевой аудиторией нашего сайта будут люди среднего возраста.

Основными преимуществами сайта мы выделяем его простоту и понятность. У него нет никакой авторизации пользователя и привязки к аккаунту, это позволяет человеку быстро зайти на наш веб сайт, посмотреть актуальную информацию и уйти. Статистика взята из добровольных опросов граждан Российской Федерации.

Также одним из преимуществ нашего сайта является удобный и понятный дизайн. Над ним было проделано достаточно много кропотливой работы, но в результате мы добились того, чего хотели.



Основной фон для сайта был сгенерирован с помощью нейросетей, для избежания проблем с авторскими правами. Кнопки для перехода по страницам сайта взяты из открытых источников, которые нам предоставил наш куратор. Дизайн выполнен в стиле минимализма для более простого освоения на сайте.

После разработки дизайна мы приступили к формированию «скелета» нашего веб-сайта. Для начала нужно было создать структура проекта с помощью в VS Code с помощью команды «django-admin startproject». Затем в проекте нужно создать html файлы, потом в них нужно было вставить код дизайна, скопированный из редактора Figma. Потом в папке «urls.py» вставить страницы сайта, которые существуют в формате html.



Рисунок 1 Пример вставки дизайна в html страницу

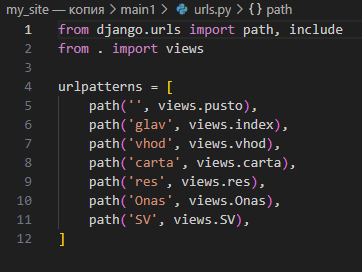


Рисунок 2 html страницы в папке urls.py

После для осуществления перехода между страницами сайта нужно сделать из обычных картинок кнопки. Для этого нужно прописать в html структуре блок, в который мы поместим значение этой кнопки (куда она должна перенаправлять пользователя после её нажатия) через оператор «button»

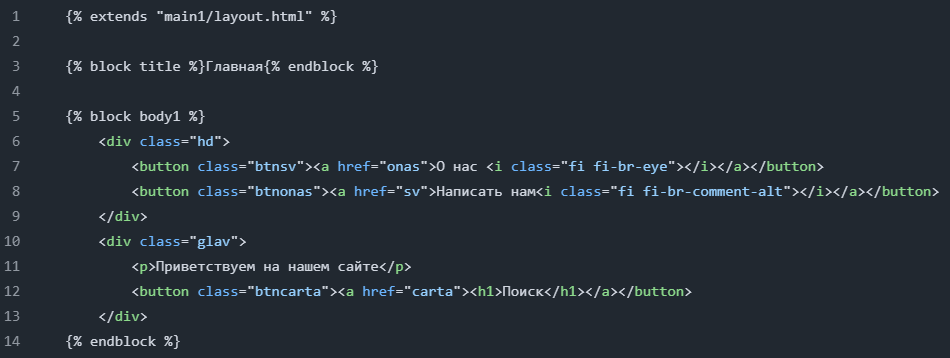


Рисунок 3 Пример структуры кнопки

**Заключение**

Проделав всю вышеописанную работу в результате, мы получаем функционирующий веб-сайт с приятным дизайном и удобным пользовательским интерфейсом, на котором вы с легкостью сможете подобрать себе свой земельный участок. Конечно, нужно ещё наполнить сайт различными участками и информацией о них, но об этом мы подробнее расскажем в презентации к нашему проекту.

**Список литературы**

1. Методы тестирования и отладки программного обеспечения / Е. Е. Карпович. – 2020. – 138 с.
2. UX-дизайн. Практическое руководство по проектированию опыта взаимодействия / Р. Унгер, Ч. Кэролайн. – 2011. – 327 с.
3. Проектирование и разработка web-приложений: учебное пособие для среднего профессионального образования / А. Ф. Тузовский. – 2024.

– 219 с.

1. Django 2.1. Практика создания веб-сайтов на Python / В. А. Дронов. – 2019. – 672 с.
2. HTML и CSS. 25 уроков для начинающих / В. А. Дронов. – 2020. – 381 с.